**Regulamin Międzyszkolnego Turnieju FIFA 2025**

**Organizator: Szkoła Podstawowa w Korzeczniku**

**Grupa wiekowa: Klasy 4–8, 2-3 liceum-techniku**

1. **Cele Turnieju** 
   1. Promowanie zdrowej rywalizacji i współpracy między szkołami.
   2. Rozwijanie pasji do gier sportowych oraz umiejętności strategicznego myślenia.
   3. Integracja uczniów z różnych placówek.
   4. Zachęcanie do aktywnego uczestnictwa w wydarzeniach e-sportowych w duchu fair play.

1. **Uczestnictwo** 
   1. W turnieju mogą brać udział uczniowie klas 4–8 szkół podstawowych.
   2. Każda szkoła może zgłosić maksymalnie **16** graczy do eliminacji .
   3. Uczestnicy muszą dostarczyć pisemną zgodę rodziców/opiekunów na udział w turnieju.
   4. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji wieku uczestników.
   5. Osoby z chorobami neurologicznymi, takimi jak epilepsja, powinny zasięgnąć opinii lekarza przed zgłoszeniem udziału. Światła i obrazy generowane podczas gry mogą wywoływać napady.

1. **Eliminacje i System Rozgrywek** 
   1. **Etap Eliminacyjny**
   2. Eliminacje odbywają się w szkołach macierzystych w celu wyłonienia reprezentantów.

W zależności od liczby szkół biorących udział, każda placówka może zgłosić od **2 do 4 zawodników** lub drużyn (szczegóły ustalane po zakończeniu zapisów).

Drużyny, które zakwalifikują się do finałowego turnieju, zostaną powiadomione przez organizatora.

* 1. **Etap Turniejowy** o Rozgrywki odbywają się w dwóch etapach: **faza grupowa** i **faza pucharowa**.

**Faza grupowa**:

Drużyny zostają podzielone na grupy (liczba drużyn w grupach zależy od zgłoszeń).

Każda drużyna gra z każdą drużyną w grupie systemem „każdy z każdym”.

**Faza pucharowa**:

Mecze eliminacyjne prowadzą do wyłonienia zwycięzcy turnieju.

* 1. **Zasady Meczu** Czas meczu: **6 minut na połowę i 20 min finał**.

W przypadku remisu w fazie pucharowej:

Dogrywka (2x3 minuty).

Seria rzutów karnych w razie dalszego braku rozstrzygnięcia.

1. Decyzje sędziego turniejowego są ostateczne i niepodważalne.

1. **Sprzęt i Organizacja** 
   1. Organizator zapewnia:

Konsolę **xbox series s**. o Oficjalną wersję gry **EA FC 24 lub EA FC 25**.

Monitory i niezbędne okablowanie.

* 1. Uczestnicy mogą przynieść własne kontrolery, ale muszą być one zgodne z zasadami organizatora.
  2. Uszkodzenie sprzętu przez uczestnika skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją drużyny.
  3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia wynikające z problemów technicznych.

1. **Bezpieczeństwo i Zachowanie** 
   1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad turnieju oraz ogólnych norm kultury osobistej.
   2. **Zakaz:**
      * Używania wulgaryzmów. Obraźliwego języka wobec innych uczestników. o Korzystania z błędów gry (glitchów).
      * Picia napojów energetycznych podczas eliminacji oraz turnieju
   3. W przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów zdrowotnych (np. napadów epilepsji) uczestnik powinien niezwłocznie poinformować opiekunów oraz organizatora.
   4. W razie łamania regulaminu:
      * Pierwsze naruszenie: Ostrzeżenie.
      * Drugie naruszenie: Dyskwalifikacja gracza.

1. **Nagrody**

**Przewidziane nagrody dla 3 pierwszych miejsc**

**Ustawienia gry:**

**Tryb gry:**

* 1. Tryb Kick-Off (Szybki mecz)
  2. Turniej może być rozegrany na konsolach PlayStation 5, Xbox Series X|S lub PC.

**Czas gry:**

* 1. Długość połowy: 6 minut (można dostosować w zależności od harmonogramu turnieju).
  2. Poziom trudności: Legendarny (dla CPU w meczach przeciwko komputerowi, jeśli dotyczy).

**Sterowanie:**

* 1. Dowolne (gracze mogą używać preferowanego ustawienia kontrolera, w tym Asysta, Semi, Manual).

**Prędkość gry:**

* 1. Normalna.

**Warunki meczu:**

* 1. Pogoda: Jasne (Clear).
  2. Poranek/Dzień (Morning/Day).
  3. Stadion: Domyślny stadion neutralny lub uzgodniony przez organizatora.

**Ustawienia drużyn:**

* 1. Dozwolone są tylko drużyny klubowe lub reprezentacje narodowe.
  2. Składy: Aktualne (Online Squads).
  3. Własne taktyki: Dozwolone (możliwość ustawiania własnych formacji i strategii w trakcie gry).

**Niedozwolone zachowania:**

* Celowe zatrzymywanie gry (time-wasting).
* Pauzowanie gry bez ważnego powodu (np. bez zgody organizatora).
* Korzystanie z błędów gry (glitch exploitation) lub niewłaściwego zachowania w trakcie meczu.

1. **Postanowienia Końcowe** 
   1. Zgłoszenia graczy należy przesłać do dnia **18.01.2025** na stronie szkoły organizatora.
   2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie przed rozpoczęciem turnieju (informując o tym wcześniej).
   3. Wszelkie kwestie sporne, których nie reguluje niniejszy dokument, rozstrzyga organizator.
   4. Finał turnieju będzie miał miejsce w SP KORZECZNIK w CZERWCU 2025 r, eliminacje odbywać będą się odpowiednio wcześniej
   5. UCZESTNIK MUSI DOSTARCZYĆ PISEMNĄ ZGODĘ RODZICA DO NAUCZYCIELA PROWADZĄCEGO ELIMINACJE A NAUCZYCIEL MUSI PRZEKAZAĆ JĄ ORGANIZATOROWI.